

# 2024 合肥市青少年人工智能创新实践大赛

## 创意编程比赛规则

### 一、赛项介绍

创意编程赛是面向青少年普及、推广编程知识应用的一项创意赛事，在电脑辅助下设计和创作体现多学科综合应用和创客文化的作品。

比赛包含创意构思、编程设计等过程，提升青少年的科学探究素养，培养学生的逻辑思维、分析能力、解决问题的能力 and 创造力，培养时代创新人才。

### 二、参赛要求

1. 参赛组别：小学组、初中组。  
说明：小学组参赛对象限定小学 3~6 年级学生。
2. 参赛人数：1 人/团队。
3. 指导教师：1 人（可空缺）。
4. 每人限参加 1 个赛项、1 支队伍。
5. 报名及作品提交截止时间：2024 年 5 月 31 日。

### 三、竞赛流程

比赛分为初评（线上）、终评（线下）两个阶段。初评分值占 50%，终评分值占 50%，最终按得分排序评选出等次奖，获奖比例为参赛作品的 70%。

#### （一）初评阶段（线上）

### 1、作品准备

按照创意编程比赛作品要求完成作品设计。

### 2、线上报名

在报名截止日期前完成参赛报名信息填写和作品申报。

报名阶段需要上传的资料包括如下。

#### 报名资料清单说明

比赛项目	内容	要求
创意编程 赛 资料清单	作品申报书 (见本规则附件)	下载申报书文档,填写完整后, 上传 PDF 格式。
	作品源文件	上传 sb3 格式源文件。
	作品视频介绍	视频内容包括参赛选手对作品的 设计目的、技术思路和作品 功能及效果的介绍和演示,不 要透露个人信息。视频支持 mp4、mov 格式,单个文件长度 不超过 2 分钟,文件大小不超 过 100M。拍摄画面要求清晰、 明亮。

### 3、进入实操名单公示

公布进入终评的参赛名单。

#### (二) 终评阶段(线下)

终评:入围选手将统一集中在指定场地,在规定时间内  
现场完成指定的任务题目。如遇特殊情况将转为线上举行。

## 四、作品说明

(一) 作品主题:科学家故事。

(二) 作品类别:动画。

可引入绘画、录音、摄影等多媒体手段,用新媒体互动

手法实现音乐、美术方面的创意展示。

### （三）作品要求

#### 1. 作品原创

作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消评奖资格。如涉及作品原创问题的版权纠纷，由申报者承担责任。

#### 2. 创新创造

作品主题鲜明，创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力。

#### 3. 构思设计

作品构思完整，内容主题清晰，有始有终；创意来源于学习与生活，积极健康，反映青少年的年龄心智特点和玩乐思维。

#### 4. 用户体验

观看或操作流程简易，无复杂、多余步骤；人机交互顺畅，用户体验良好。

#### 5. 艺术审美

界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受；角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处；运用的素材有实际意义，充分表现主题。

#### 6. 程序技术

合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；

通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。

7. 参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传参赛作品。

#### （四）作品文件

1. 提交 Scratch 作品源文件。

2. 作品说明文档。申报时填写相关作品说明，包括：

（1）明确的主题，作品的设计目标。包括：功能需求、探究目的或待解决的问题，作品本身要体现出对目标的响应，能够展现主题内涵、实现功能需求、总结探究结论或解决问题。如果作品目标描述不清晰、或作品未能体现出对目标的完成，则不应获得更多分数。

（2）编程思维与技巧。选手需为角色、场景等主要应用元素绘制流程、逻辑和功能图，如使用特殊的编程技巧或计算方法也需单独详细说明。

（3）素材原创与引用要求。如果选手使用了非原创的图形、图片、音频素材，需明确标注引用来源或创作者，标注明确才属于合格作品。同时鼓励创作和使用原创素材，可以考虑给予原创素材适当加分。

### 五、竞赛环境

1. 编程系统：统一使用 Scratch3.0 版本。

2. 编程电脑：参赛选手自带竞赛用笔记本电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足（自备移动充电设备和接线

板)。

3. 禁带设备：手机、U 盘、对讲机等。

## 六、附件

附件：

## 2024年合肥市青少年人工智能创新实践大赛

### 创意编程赛作品申报书

要求	说明
作品名称	
作品类型	<input type="checkbox"/> 动画类
关键字	例如：作品名称“科学家杨振宁的故事”，关键字为：科学家、杨振宁、科研故事。（至少3个）
明确主题	
设计目标	
编程思维 与技巧	
素材原创 与引用要 求	